



MANUAL DE USUARIO

GENERAL PARA PANTALLAS Y APP

Somos la solución
más inteligente para tu proyecto:
intuitiva, segura y fácil de integrar

Sea como sea, podemos darte la mejor solución.



Como si la conocieras de toda la vida...

Todas nuestras pantallas están equipadas
con la **app de Onna**. Diseñada para ser
realmente **funcional, fácil de configurar**
para cualquier tipo de usuario y **atractiva!**

Además, gracias a su **navegación con
scroll down & sideways**, permite una
interfaz organizada, **mejorando así la
experiencia del usuario.**

Enlazar la aplicación es tan sencillo
como **escanear un código QR.**



ÍNDICE

1. Configuración de la app		Pág. 2
2. Menú de navegación		Pág. 4
3. Funcionalidades generales		Pág. 10
4. Momentos		Pág. 11
5. Programaciones horarias		Pág. 13
6. Controles		Pág. 14
7. Ejemplos		Pág. 16
7.1 Vivienda general		Pág. 16
7.2 Temperatura		Pág. 17
7.3 Motores		Pág. 18
7.4 Suministros		Pág. 19
7.5 Alarmas técnicas		Pág. 19
7.6 Control de luces		Pág. 20

1. CONFIGURACIÓN DE LA APP

El sistema domótico puede ser controlado desde una aplicación específica para dispositivos Apple y/o Android. La visualización será similar que la presentada en la pantalla integrando todas las prestaciones.

Importante: es necesario disponer de línea de internet.

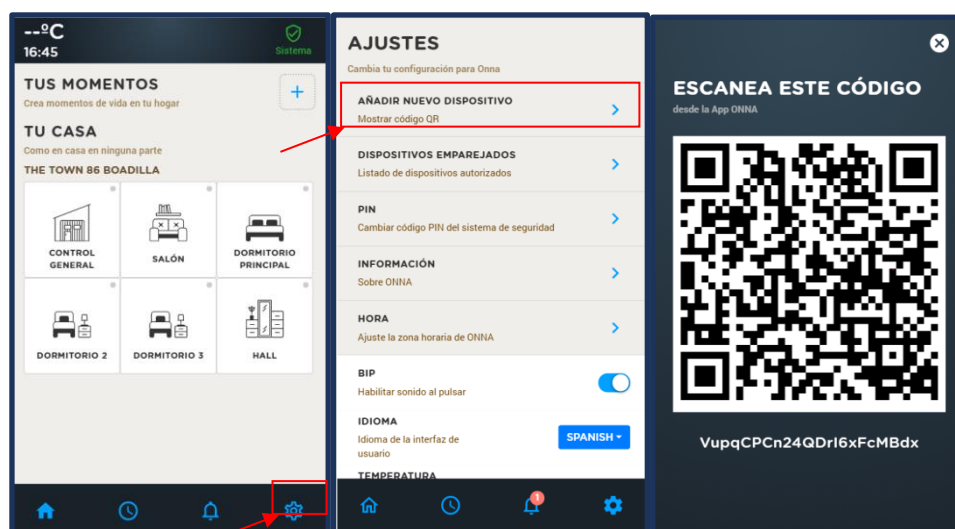
Los pasos necesarios para enlazar su dispositivo móvil con una pantalla **ONNA** son:

1. Descargue la **APP “ONNA”** desde [Apple Store](#) (IOS) o [Play Store](#) (Android).

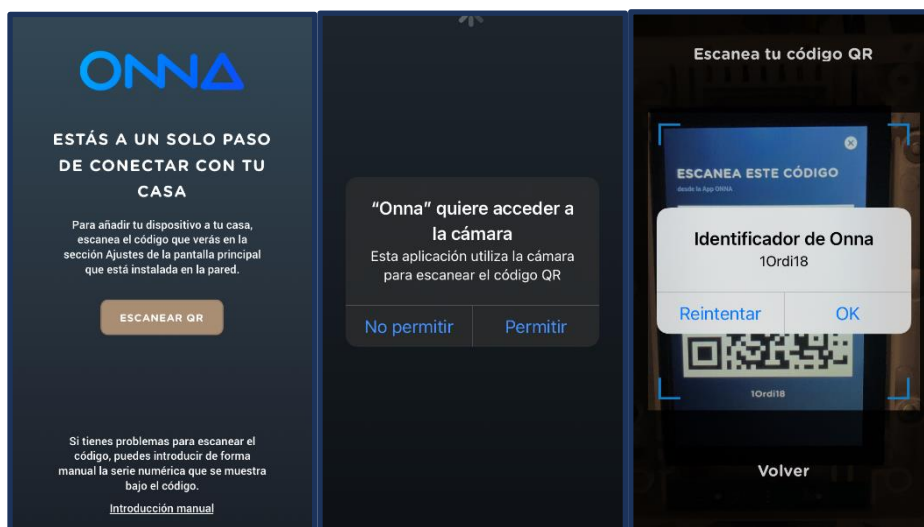


2. El proceso de enlazado entre la APP y la pantalla es fácil e intuitivo, los pasos a seguir desde la pantalla son:
 - a. Escanear con el móvil el código QR presente en la pantalla en la sección Ajustes- Añadir nuevo dispositivo.
 - b. En la APP permitir a **ONNA** acceder a la cámara del móvil.
 - c. Escanear desde el móvil el código QR que aparece en la pantalla y aceptar el mensaje emergente.

En la pantalla de la pared o dispositivo en cuadro:

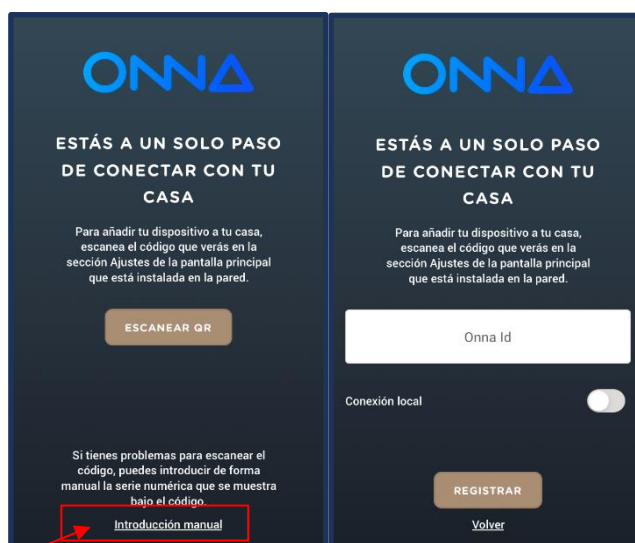


En el dispositivo móvil:



- Una vez instalada la APP, desde la pantalla se pueden añadir nuevos dispositivos mediante la opción Ajustes- Añadir nuevos dispositivos realizando el proceso anterior.
- Es posible eliminar dispositivos previamente añadidos accediendo a Ajustes- Dispositivos emparejados y deslizando hacia la izquierda el dispositivo seleccionado.
- En caso de no disponer de lector QR en el dispositivo móvil puede realizar el emparejamiento introduciendo manualmente el código identificador de la pantalla **ONNA**. El código aparece en la parte inferior del código QR en la pantalla **ONNA** y es único para cada pantalla.

*Nota: Para realizar este tipo de emparejamiento debe estar abierta igualmente la pantalla de Ajustes-Añadir nuevos dispositivos en **ONNA**.*



6. En caso de tratarse de un dispositivo **ONNA S**, este QR debe escanearse a través de la propia pegatina que encontrará en el equipo físico suministrado. Este QR sólo podrá ser activado tras una pulsación previa del botón frontal del dispositivo.



2. MENÚ DE NAVEGACIÓN

En la parte inferior de las pantallas y la app dispone de un menú de navegación para acceder a las funciones.

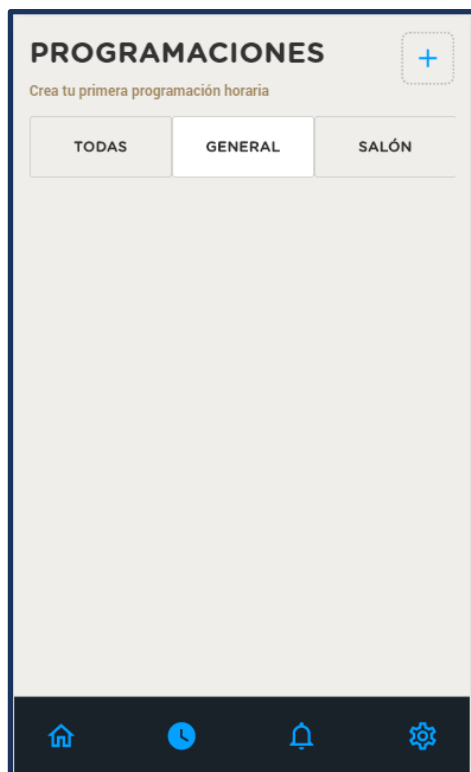


CASA: Permite volver a la página inicial.

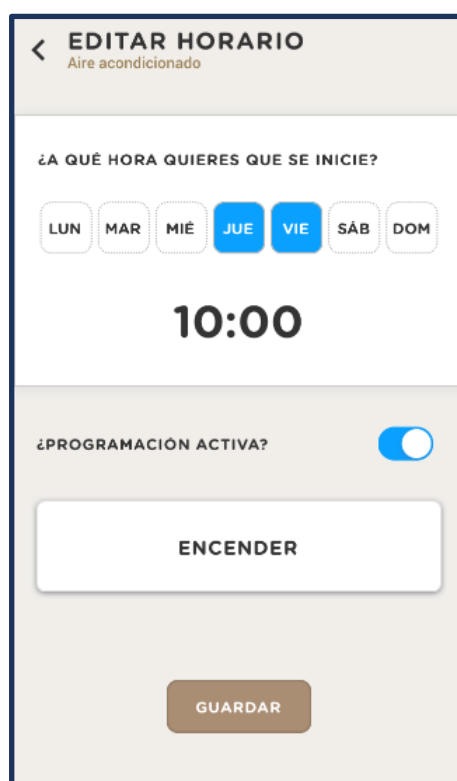


PROGRAMACIONES: Permite crear, editar o eliminar programaciones horarias de los elementos que admitan este control.

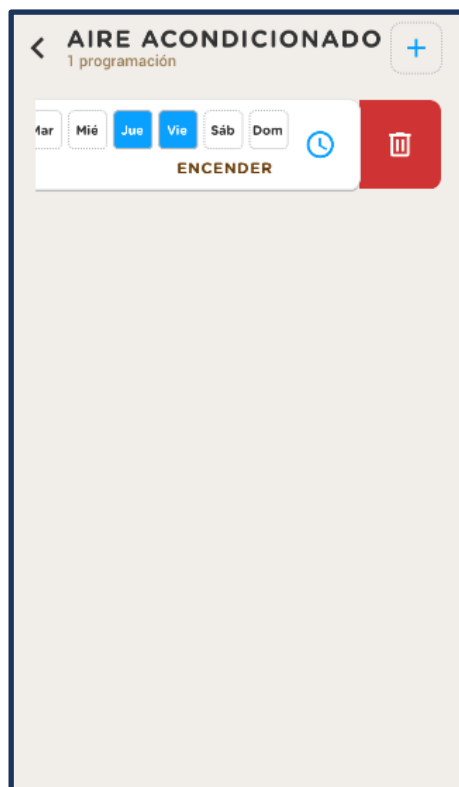
Añadir programaciones



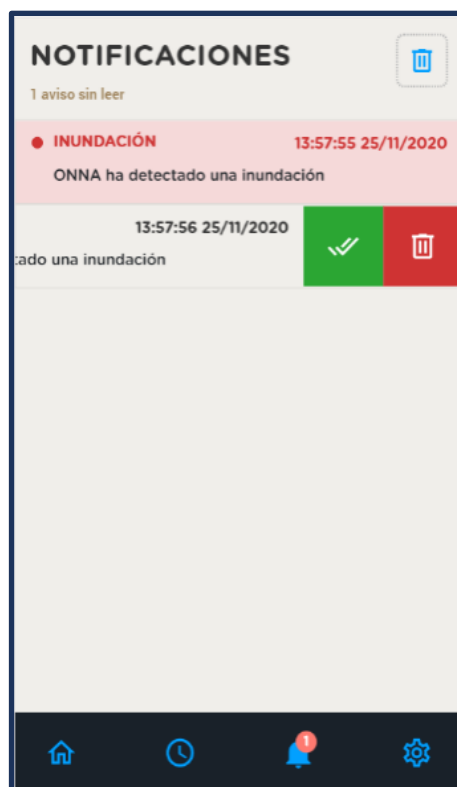
Editar programaciones



Eliminar programaciones



NOTIFICACIONES: Guarda un registro de las notificaciones de alarma producidas.





AJUSTES: Accede a los ajustes generales.

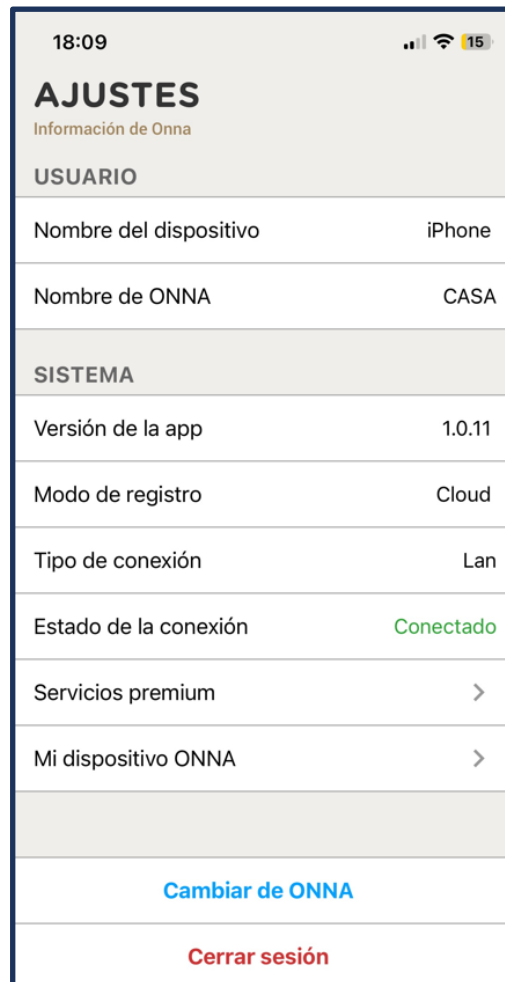
En las Pantallas:



- Añadir nuevo dispositivo. Accede al código QR para escanearlo por un nuevo dispositivo.
- Dispositivos emparejados. Indica los móviles emparejados a la pantalla, permite eliminarlos deslizándolo hacia la izquierda.
- PIN. Permite cambiar el código de desarmado de la alarma de intrusión. (El código inicial por defecto es 1234, es el mismo en todas las pantallas por lo que se recomienda cambiarlo).
- Información. Datos propios de la pantalla, dirección IP, versión del software y hardware.
- Hora. Permite modificar la hora de la pantalla, esto es muy importante si se va a hacer uso de las programaciones horarias.
- BIP. Permite habilitar o deshabilitar el sonido del táctil de la pantalla.
- Idioma. Permite modificar el idioma entre español, francés e inglés.
- Temperatura. Permite calibrar la sonda de temperatura interna de la pantalla.

En la app:

En la misma sección, pero dentro de la app, nos encontramos diferentes funciones a las de la pantalla.



- Nombre del dispositivo y **ONNA**.
- Versión de la app.
- Modo de registro.
- Tipo de conexión.
- Estado de conexión de la instalación.
- Servicios premium: accesible para suscripciones o mejoras en los servicios de control.
- Mi dispositivo **ONNA**: muestra información adicional del estado del equipo asociado.



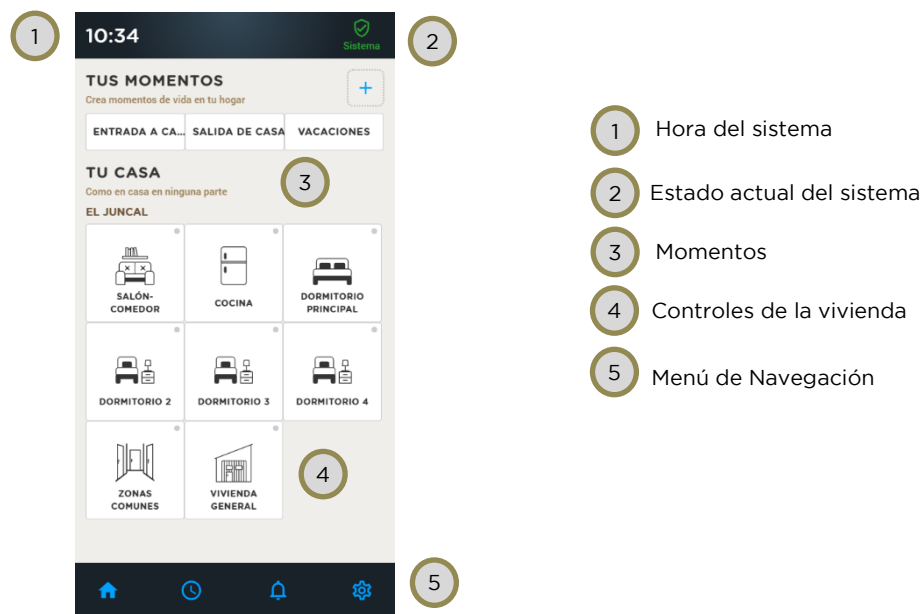
Finalmente, en el apartado Cambiar de **ONNA**, es posible chequear y acceder a todas las instalaciones, por si se diera el caso de que el usuario controla desde la misma app no solamente una. También es factible Cerrar Sesión.

[Cambiar de ONNA](#)

[Cerrar sesión](#)

3. FUNCIONALIDADES GENERALES

Desde este menú es posible acceder a las funciones integradas en el dispositivo. Se indican a continuación los elementos que aparecen en la visualización inicial



Indica la hora asignada por un reloj interno de la pantalla.

2 Estado actual del sistema

Indica el estado del sistema: El icono en color verde muestra el sistema correcto. El icono en color rojo y con la palabra KNX significa que no recibe correctamente señal del bus de domótica. Y el icono en rojo y con la palabra internet indica que no está conectado a internet.

3 Momentos

Desde este menú se pueden añadir de forma rápida escenas de control que agrupan acciones de los distintos elementos controlados por la domótica. Una vez añadidas aparecerán en la página principal de la pantalla pudiendo ejecutarlas pulsando sobre su identificador o editarla/eliminarla si se mantiene una pulsación larga. En apartados posteriores se profundiza sobre este apartado.

4 Controles de la vivienda

Son los elementos a controlar. Están agrupados por estancias para mayor simplicidad. Presionando sobre cada casilla se accede a la página con sus controles particulares.

5 Menú de navegación

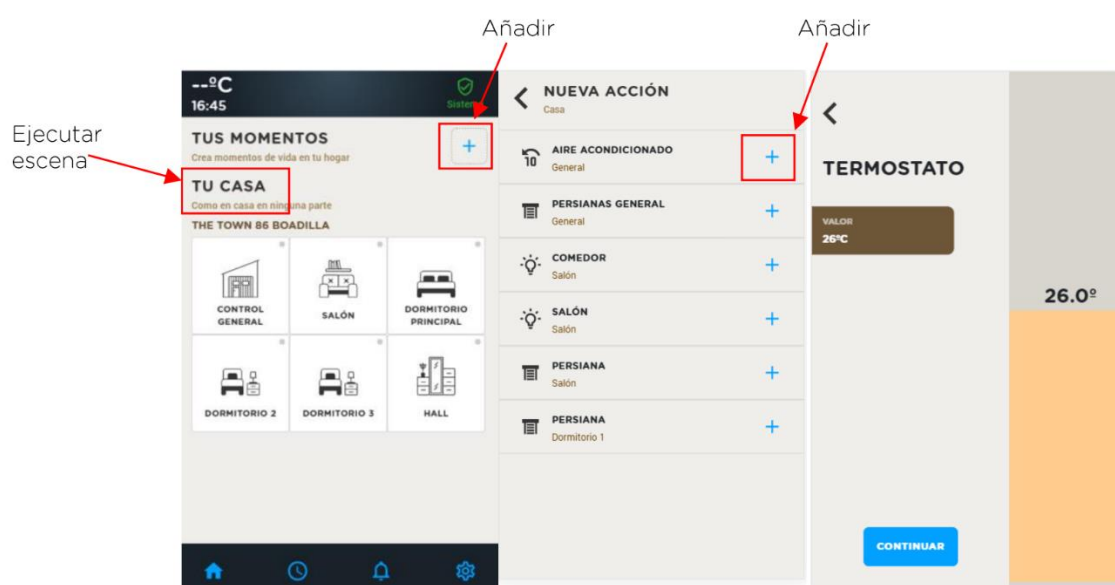
Accede a páginas específicas que se detallan posteriormente.

4. MOMENTOS

Permite la creación, edición, ejecución y borrado de escenas donde participan los elementos controlados generales de la vivienda.

Una vez creadas las escenas aparecen en la página de inicio donde se pueden ejecutar con una pulsación rápida sobre su nombre o editar si se mantiene pulsada de forma prolongada. Para que se mantengan los cambios realizados en las escenas es necesario pulsar sobre el icono GUARDAR.

Estos momentos también pueden estar habilitados dentro de cada estancia a nivel particular.



En este apartado se explica cómo crear un momento o escena.





La programación de un momento se realiza de la siguiente manera:

1. Presionar el botón + para añadir momento.
2. Elegir los elementos de control que se desean añadir al momento.
3. Elegir la orden que se quiere ejecutar. Cuando se pulsa para añadir la orden aparece un menú que difiere según el tipo de elemento de control sea; termostatos, luces o persianas. En este ejemplo, al desplegar el menú de un termostato, se podrá seleccionar la orden de temperatura deseada y/o encendido. También se puede añadir un retardo para la ejecución de la acción.
4. Una vez se han añadido todas las órdenes, es necesario accionar la orden de GUARDAR.

5. PROGRAMACIONES HORARIAS

Permite crear, editar o eliminar programaciones horarias de los elementos de la vivienda que admitan este control.



También está disponible la opción de amanecer/atardecer, conectado automáticamente a un reloj astronómico.



Una programación horaria se realiza de la siguiente manera:

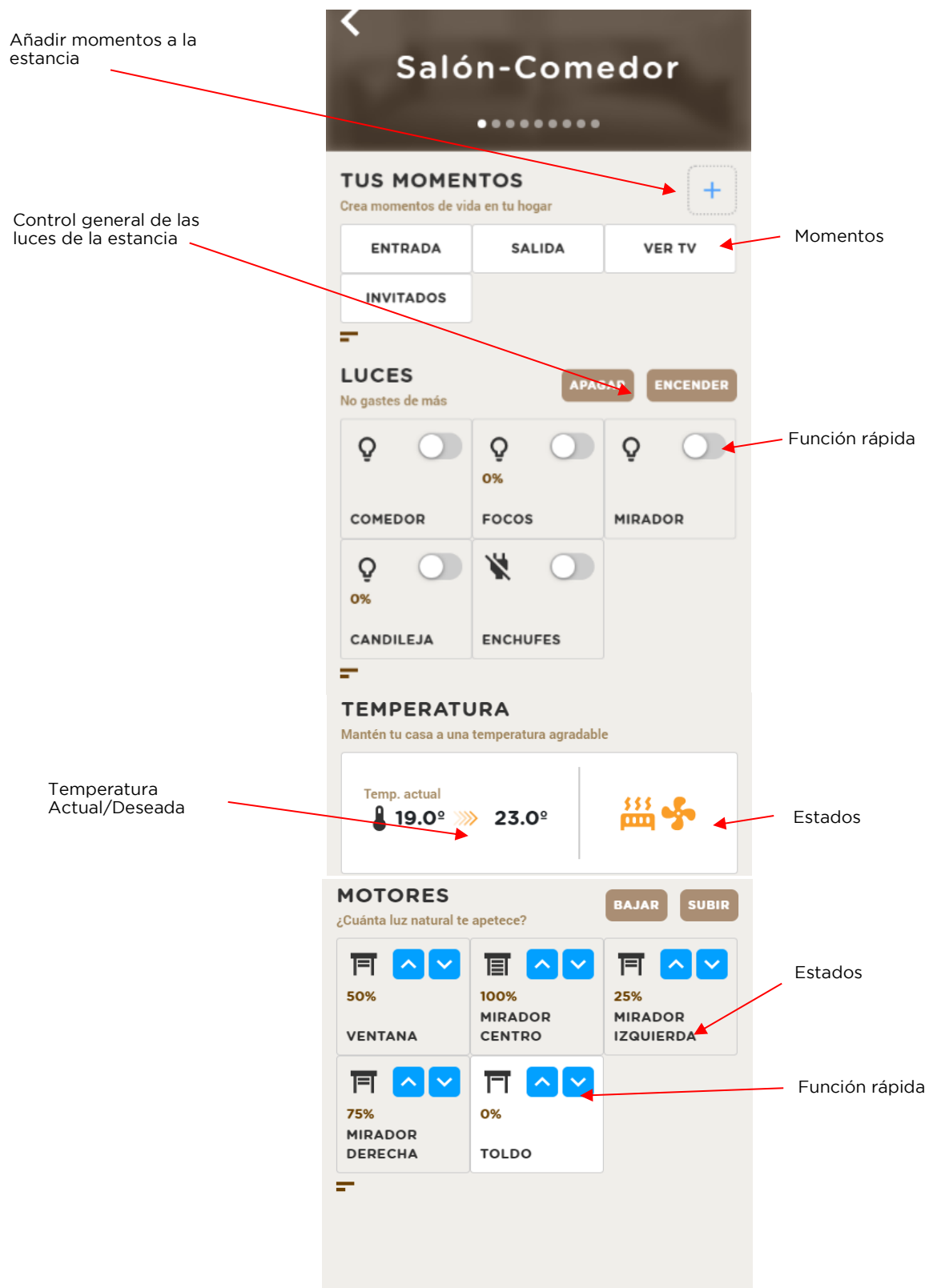
1. Presionar el botón de añadir programación.
2. Elegir el elemento de control sobre el que se quiere realizar una programación horaria.
3. Elegir cuando se quiere que se ejecute la programación, los días y las horas. La recurrencia es semanal por lo que se ejecutará igual todas las semanas salvo que se modifique.
4. Elegir la orden que se quiere ejecutar. Cuando se pulsa para añadir la orden aparece un menú que difiere según el tipo de elemento de control sea, termostatos, luces o persianas. En dicho menú se podrá seleccionar la orden de temperatura deseada y/o encendido.
5. Guardar.
6. Seleccionar en el reloj pequeño o manualmente, si esta programación está activada o desactivada. Esta opción está destinada a guardar programaciones sin necesidad de rehacerlas cada temporada.

Una vez guardada una programación, es posible modificar, activar/desactivar y borrar si fuera necesario. Para borrarla, simplemente se desliza la barra hacia la izquierda. Una vez deslizada aparecerá el icono que permite borrarla.

6. CONTROLES

Desde este menú se permite acceder a los controles específicos de cada estancia. Deslizando lateralmente en la parte superior de la pantalla sobre el nombre de la estancia se puede pasar rápidamente de una habitación a otra.





Es muy importante destacar que cada proyecto de **ONNA** está personalizado, con lo que las prestaciones incluidas variarán de una instalación a otra.

En los siguientes apartados se van a describir una serie de ejemplos de prestaciones, que no tienen por que coincidir con lo reflejado en su pantalla o aplicación.

7. EJEMPLOS DE CONTROL

Función Videoportero

Algunas de las versiones de los productos de **ONNA** permiten visualizar y abrir la puerta del videoportero.

Cuando se produce una llamada a la vivienda, se muestra en la pantalla la imagen del exterior con la opción de aceptar o rechazar. Para poder realizar la apertura, se debe aceptar la llamada. Una vez aceptada, se habilitará la opción de apertura de puerta y la intercomunicación con la llamada.

7.1 Vivienda General

Este menú integra principalmente los controles generales de luces, temperatura, motores, suministros, alarmas técnicas, etc.

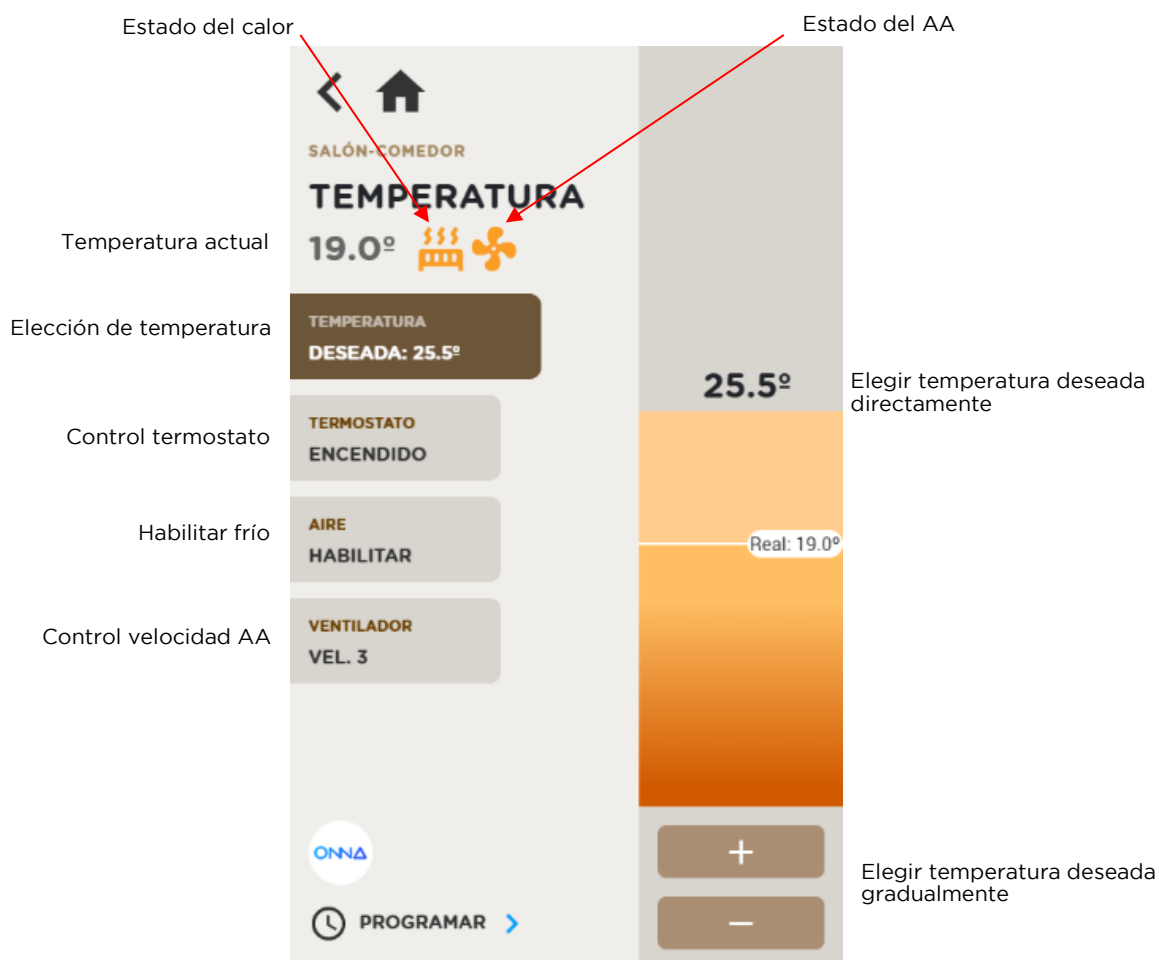


7.2 Temperatura

Tanto la aplicación como los modelos de pantallas, permiten integrar el control de climatización (frío/calor).
Cada instalación tiene unas características concretas y una visualización acorde al proyecto.

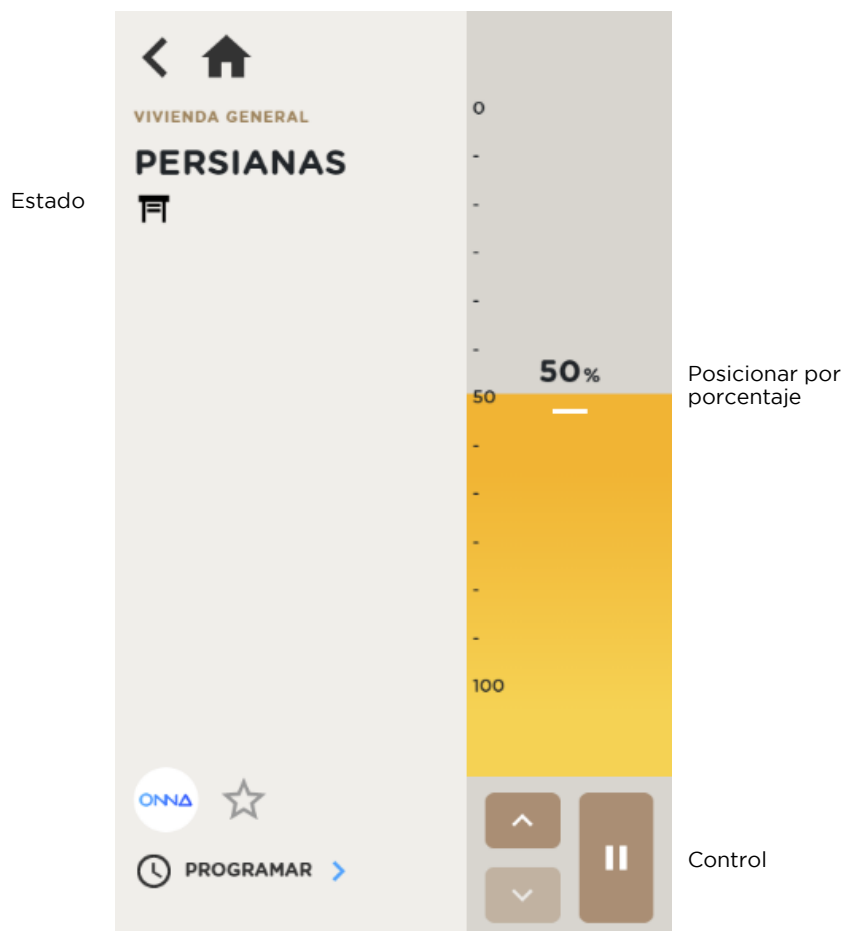
Este es un ejemplo de pantallazo de lo que podría ser una instalación muy completa con varias zonas.

En el menú de cada estancia, es posible enviar estas órdenes, comprobar el estado actual y editar una programación horaria.



7.3 Motores

Desde la sección de motores se incorpora la apertura y cierre de cualquier motorización, así como también la posibilidad de posicionarlos a una altura concreta.



7.4 Suministros

Desde la sección de suministros es posible actuar sobre servicios como agua o gas, cortando o abriendo las respectivas electroválvulas.



Sin Suministro

Con Suministro

7.5 Alarmas técnicas

En esta sección se indica si se produce alguna alarma de inundación recibida por algún sensor de inundación, incendio, etc. Son elementos indicadores por lo que no se puede actuar sobre ellos de forma manual, el sistema automáticamente los activa en caso de que se haya detectado alguna alarma.



Estado sin alarmas

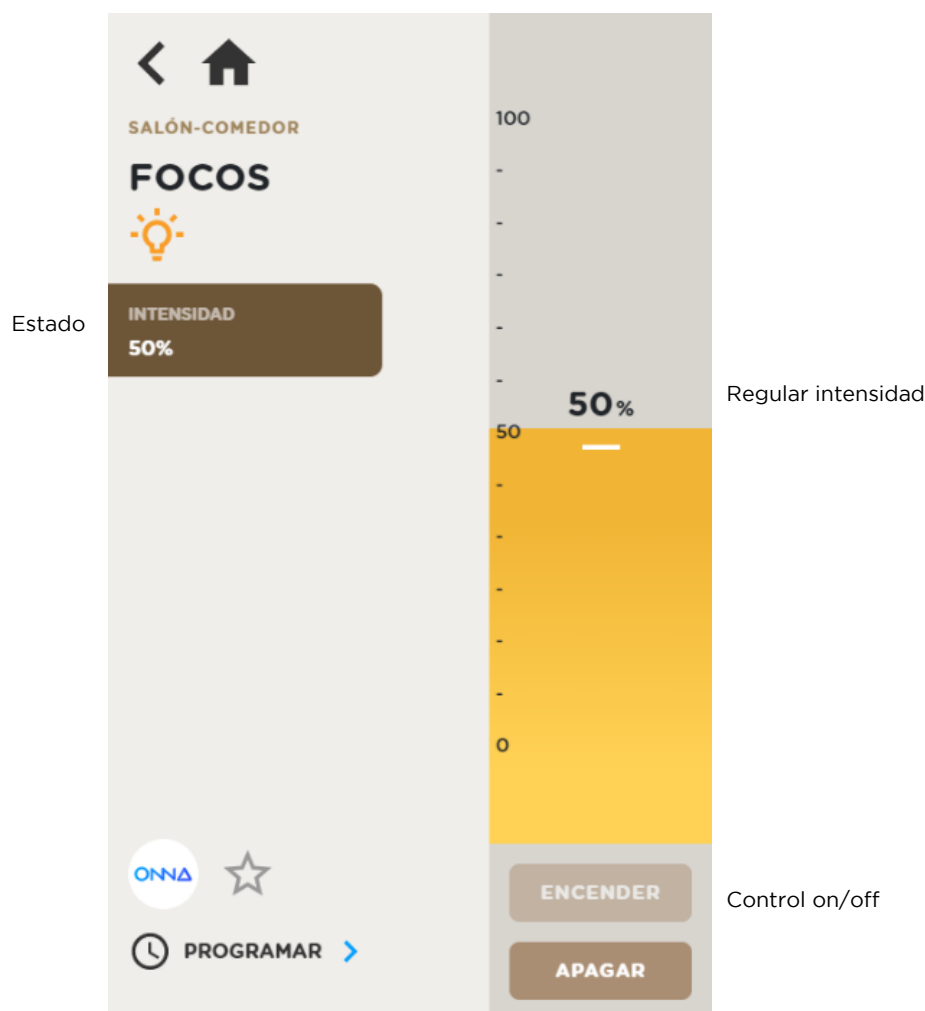


Estado Con alarmas

Si se ha detectado alguna alarma, la pantalla emitirá un sonido para alertar a los inquilinos. Además, se enviará una notificación a todos los móviles asociados a la pantalla.

7.6 Control de Luces

El control de las luminarias difiere a controles descritos con anterioridad, ya que existen dos tipos de luminarias: regulables, on/off y RGB.



Nota final:

Cada instalación es totalmente personalizable por la empresa encargada de configuración, por lo tanto, este es un manual explicativo de los usos más habituales.

Existen multitud de funcionalidades no descritas que se pueden añadir y diseñar. Para cualquier aclaración sobre su instalación debe ponerse en contacto con la empresa responsable que haya ejecutado el proyecto.